

Tech Product Development:

architettura, requisiti e qualità del software.

Competenze tecniche per decision maker: collaborare, innovare, competere.



Live Streaming



10 Settimane dal

18 Marzo 2026



10 incontri

18.30 - 20.30



Max 10 partecipanti



Indice

Fargin Academy

3

Perché sceglierci

4

Tecnologia per il Business

5

Tech Product Development

6

Risultati Attesi

7

Specifiche del corso

8

Programma

9

Emanuele Buchicchio

11

Contatti

12

Fargin Academy

Il luogo in cui i professionisti si incontrano per apprendere da altri professionisti.

Fargin in Yiddish significa "Orgoglio e sincera felicità per il successo di qualcun altro" e per noi racchiude la gioia della collaborazione tra dipartimenti diversi, che alimenta il processo di innovazione continua.

Proponiamo corsi pratici, in live streaming, destinati a piccole classi con docenti dall'eccellente background.





Perché sceglierci

Progetto personale, lezioni online live, approfondimenti.

Massimo 10 partecipanti per garantire alta interattività.

Accesso illimitato alla piattaforma di studio.

Registrazioni delle lezioni live disponibili per 6 mesi.

Attestato di frequenza e Open Badge da condividere.

Tecnologia per il Business

Sviluppiamo la sinergia tra i dipa<mark>rtimenti</mark> tecnici e quelli orientati al busin<mark>ess.</mark>

I corsi di Fargin rendono comprensibili gli aspetti tecnici ai business leader.

Crediamo che acquisire competenze nello sviluppo software e nella gestione dei dati sia essenziale per guidare il cambiamento.

L'innovazione nasce proprio dall'incontro delle diverse prospettive: tech e business.



Corso per Business Leader

Tech Product Development: architettura, requisiti e qualità del software.

Per tradurre gli obiettivi di busin<mark>ess</mark> in requisiti chiari e misurabili.

Un corso innovativo e interattivo dedicato a Product, Business Founder, Sales, Marketer, PM e professionisti non tecnici che desiderano padroneggiare i concetti chiave dello sviluppo software per comunicare efficacemente con i team tecnici e guidare l'innovazione con maggiore sicurezza e consapevolezza.







Disegnare la propria architettura SW ad alto livello.



Progettare l'integrazione di ML ed AI in prodotti SW esistenti.



Scrivere un documento di requisiti di un progetto SW.



Misurare la qualità e la produttività dei fornitori di SW.

Specifiche del corso



Live Streaming



10 Settimane dal

18 Marzo 2026

10 incontri

18.30 - 20.30

 \mathcal{L}

Max 10 partecipanti

10 Settimane per comprendere il t<mark>uo SW</mark>

Le prime 5 settimane sono dedicate all'architettura software

FRONT END E BACK END

Dai il via al tuo progetto personale esplorando user story, modelli di sviluppo e ciclo di vita del software. Impara a definire requisiti funzionali e non funzionali, valutare l'impatto SEO e la qualità dei dati per strutturare un prodotto scalabile.

CLOUD E APP

Approfondisci le potenzialità del cloud e delle architetture distribuite: serverless, CDN, microservizi e orchestrazione. Scegli in modo consapevole tra app native, ibride e PWA e valuta AR e VR per potenziare il tuo progetto.

10 Settimane per comprendere il tuo SW

La seconda parte è dedicata alle tecnologie emergenti e a come valutare i fornitori

MACHINE LEARNING E AI

Dall'apprendimento supervisionato e non supervisionato, al reinforcement learning, scopri come valutare i modelli ML e integrarli nel tuo progetto. Disegna la tua architettura Al-driven per innovare il tuo business sfruttando i dati.

COSTI E QUALITÀ DEL SW

Concludiamo il percorso imparando a selezionare e valutare i fornitori di software, bilanciando qualità, costi e performance e costruendo checklist pratiche per portare il tuo progetto dalla teoria alla realtà.

Emanuele Buchicchio

Ingegnere informatico con PhD, dove ha approfondito la gestione dell'incertezza nei modelli di machine learning.

In oltre 20 anni di esperienza ha ricoperto ruoli tecnici e manageriali in diversi ambiti: IoT, Industry 4.0, intelligenza artificiale, qualità del SW.

Dedito alla formazione continua e attento agli aspetti del business, ha conseguito un MBA.

Attualmente è CTO in una software house.



DOCENTE DI
TECH PRODUCT
DEVELOPMENT



Contatti

<u>info@fargin.space</u> +39 378 41 21 253

Social







