

# Design Thinking per l'innovazione

Sviluppare soluzioni centrate sull'utente, sostenibili e che fanno la differenza.



Live Streaming



8 Settimane dal

27 Ottobre 2025



18.30 - 20.30



Max 10 partecipanti



# Indice

Fargin Academy

Punti chiave

**Design Thinking** 

Design Thinking per l'innovazione

Risultati Attesi

Specifiche del corso

Programma

Giancarlo La Pietra

Contatti

3

4

5

6

7

8

9

11

12

# Fargin Academy

Il luogo in cui i professionisti si incontrano per apprendere da altri professionisti.

Fargin in Yiddish significa "Orgoglio e sincera felicità per il successo di qualcun altro" e per noi racchiude la gioia della collaborazione tra dipartimenti diversi, che è il nostro principale obiettivo.

Proponiamo corsi pratici, in live streaming, tenuti da docenti qualificati e destinati a piccole classi.





Punti chiave

Progetto personale, lezioni online live, approfondimenti.

Massimo 10 partecipanti per garantire alta interattività.

Accesso illimitato alla piattaforma di studio.

Registrazioni delle lezioni live disponibili per 6 mesi.

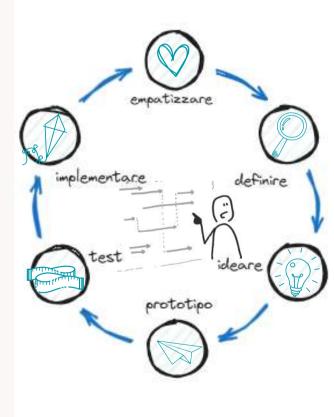
Attestato di frequenza e Open Badge da condividere.

# Design Thinking

La metodologia che integra esig<mark>enze umane,</mark> fattibilità tecnologica ed economicità.

Attraverso un processo iterativo basato sull'empatia, sulla prototipazione e sulla sperimentazione, il Design Thinking permette di trasformare bisogni reali dei clienti in idee concrete, efficaci e sostenibili.

Ideale per affrontare le sfide con una nuova prospettiva.



# Design Thinking per l'innovazione

# Per trovare soluzioni ai problemi complessi partendo dai bisogni concreti.

Un corso dall'approccio esperienziale pensato per professionisti e aziende che vogliono sviluppare soluzioni innovative.

Grazie a tecniche di coprogettazione,
prototipazione rapida e
problem solving creativo si
impara a ridurre il rischio di
fallimento e si aumenta la
competitività sul mercato.



# 1% 7 2% 4%

# Risultati attesi

Identificare i bisogni reali degli utenti.

Applicare tecniche di problem solving creativo.

Integrare il Design Thinking nei processi decisionali aziendali.

Sviluppare le proprie best practice per innovare.



# 8 Settimane dedicate all'innovazione

### Le prime 4 settimane per assimilare i principi fondamentali e concentrarsi sug<mark>li utenti</mark>

### #1 DESIGN THINKING

Il Design Thinking non è un processo strutturato, ma piuttosto una mentalità e un approccio che si adatta alla situazione specifica, adatto specialmente per affrontare problemi mal definiti e complessi, tipici nei processi innovativi.

### #2 | BISOGNI E LE SFIDE

Sfruttiamo diversi strumenti per comprendere i bisogni degli utenti come la mappa dell'empatia e il metodo AEIOU per poi strutturare un Design Brief efficace che aiuta a velocizzare la risoluzione della sfida prescelta.

# 8 Settimane dedicate all'innovazione

Nella seconda parte si passa all'azione per trasformare le idee in soluzioni concrete.

### #3 GENERARE IDEE E SOLUZIONI

Dalla fase divergente per stimolare la creatività grazie a tecniche come: SCAMPER, Dark Horse e Funky Prototype, alla fase convergente, che combina modelli di pensiero analitici e intuitivi, per trovare soluzioni olistiche e sostenibili.

### #4 BEST PRACTICE IN AZIENDA

L'applicazione con successo del Design Thinking coinvolge team interdisciplinari supportati da un'organizzazione permeabile a questo mindset, che riduce i rischi di fallimento sviluppando soluzioni innovative sostenibili sul mercato.

## Giancarlo La Pietra

Innovation manager ed esperto di progettazione europea, da oltre 25 anni collabora con startup, aziende e istituzioni per promuovere l'innovazione e la sostenibilità.

Laurea in giurisprudenza ed MBA, ricerca metodi di progettazione incentrati sull'uomo.

È docente presso l'Università di Milano-Bicocca e EIT Food, dove insegna Design Thinking applicato a contesti aziendali e alimentari.



DOCENTE DI
DESIGN THINKING
PER
L'INNOVAZIONE



### **Contatti**

<u>info@fargin.space</u> +39 378 41 21 253

### **Social**







