



# Ingegneria del software per Business Leader

Competenze tecniche per decision  
maker: collaborare, innovare, competere.



Live Streaming



8 Settimane

Inizio 8 Ottobre 2025



18.30 - 20.30



Max 10 partecipanti

# Indice

## **Fargin Academy**

3

Punti chiave

4

## **Tecnologia per il Business**

5

Ingegneria del software  
per Business Leader

6

## **Risultati Attesi**

7

Specifiche del corso

8

Programma

9

## **Emanuele Buchicchio**

11

Contatti

12

# Fargin Academy

**Il luogo in cui i professionisti si incontrano  
per apprendere da altri professionisti.**

Fargin in Yiddish significa “*Orgoglio e sincera felicità per il successo di qualcun altro*” e per noi racchiude la gioia della collaborazione tra dipartimenti diversi, che è il nostro principale obiettivo.

Proponiamo corsi pratici, in live streaming, tenuti da docenti qualificati e destinati a piccole classi.





# Punti chiave

- ✓ Progetto personale, lezioni online live, approfondimenti.
- ✓ Massimo 10 partecipanti per garantire alta interattività.
- ✓ Accesso illimitato alla piattaforma di studio.
- ✓ Registrazioni delle lezioni live disponibili per 6 mesi.
- ✓ Attestato di frequenza e Open Badge da condividere.

# Tecnologia per il Business

**Sviluppiamo la sinergia tra i dipartimenti tecnici e quelli orientati al business.**

I corsi di Fargin rendono accessibili gli aspetti tecnici ai business leader.

Crediamo che acquisire competenze nello sviluppo software e nella gestione dei dati favorisca una comunicazione migliore.

Ecco che l'innovazione nasce dall'intersezione di prospettive condivise.



# Ingegneria del software per Business Leader

## **Per tradurre obiettivi di business in requisiti chiari e misurabili.**

Un corso innovativo e interattivo dedicato a Marketer, Business Founder, Sales, Project Manager e professionisti non tecnici che desiderano padroneggiare i concetti chiave dello sviluppo software per comunicare efficacemente con i team tecnici e guidare l'innovazione con maggiore sicurezza e consapevolezza.



# Risultati attesi

- ✓ Disegnare la propria architettura SW ad alto livello.
- ✓ Progettare l'integrazione di ML ed AI in prodotti SW esistenti.
- ✓ Scrivere un documento di requisiti di un progetto SW.
- ✓ Misurare la qualità e la produttività dei fornitori di SW.

# Specifiche del corso



Live Streaming



8 Settimane

8 Ottobre 2025



18.30 - 20.30



Max 10 partecipanti

# 8 Settimane e un progetto personale

**Le prime 4 settimane sono dedicate all'architettura software**

## #1 REQUISITI

Inizia il progetto personale. User story, modelli di sviluppo e ciclo di vita del SW.

## #2 FRONT END

Requisiti funzionali, mockup, storyboard, architettura del FE e ripercussioni SEO.

## #3 BACK END

Requisiti non funzionali del BE, server, database, API. Diagrammi di flusso.

## #4 CLOUD

Architetture Cloud, serverless, CDN, orchestrazione. Microservizi.

# 8 Settimane e un progetto personale

**La seconda parte è dedicata alle tecnologie emergenti e a come valutare i fornitori**

## #5 APP, AR, VR

App native, ibride, PWA. Notifiche e distribuzione. Realtà aumentata e virtuale.

## #6 BIG DATA

Apprendimento supervisionato e non. Sentiment analysis e churn prediction.

## #7 AI

LLM, Transformer. Prompt Engineering, Retrieval-Augmented Generation. Chatbot.

## #8 QUALITÀ

Valutare i fornitori, KPI, tempi e costi. Cybersecurity, Test Driving Development.

# Emanuele Buchicchio

Ingegnere informatico con PhD, specializzato nello sviluppo di applicazioni e servizi web.

In oltre 20 anni di esperienza ha ricoperto ruoli tecnici e manageriali in diversi ambiti: IoT, Industry 4.0, intelligenza artificiale, qualità del SW.

Dedito alla formazione continua e attento agli aspetti del business, ha conseguito un MBA.

Attualmente, è CTO con responsabilità sulla sicurezza informatica.



DOCENTE DI  
INGEGNERIA DEL  
SOFTWARE PER  
BUSINESS LEADER



**Fargin**  
Academy

## **Contatti**

[info@fargin.space](mailto:info@fargin.space)

+39 378 41 21 253

## **Social**

