



# Machine Learning & AI per sviluppatori

Dalla teoria al deployment, con metodo.  
Per pipeline robuste in produzione.



Live Streaming



8 Settimane dal  
28 Ottobre 2025



18.30 - 20.30



Max 10 partecipanti

# Indice

## **Fargin Academy**

3

Punti chiave

4

## **Tech Leadership**

5

Machine Learning & AI  
per sviluppatori

6

## **Risultati Attesi**

7

Specifiche del corso

8

Programma

9

## **Luca Flammia**

11

Contatti

12

# Fargin Academy

**Il luogo in cui i professionisti si incontrano per apprendere da altri professionisti.**

Fargin in Yiddish significa *“Orgoglio e sincera felicità per il successo di qualcun altro”* e per noi racchiude la gioia della collaborazione tra dipartimenti diversi, che è il nostro principale obiettivo.

Proponiamo corsi pratici, in live streaming, tenuti da docenti qualificati e destinati a piccole classi.





# Punti chiave

- ✓ Progetto personale, lezioni online live, approfondimenti.
- ✓ Massimo 10 partecipanti per garantire alta interattività.
- ✓ Accesso illimitato alla piattaforma di studio.
- ✓ Registrazioni delle lezioni live disponibili per 6 mesi.
- ✓ Attestato di frequenza e Open Badge da condividere.

# Tech Leadership

**Per i profili IT che puntano all'eccellenza.**

Corsi avanzati per restare aggiornati, approfondire e ampliare la visione tecnica.

Pensati per chi progetta sistemi complessi, dove è fondamentale valutare le implicazioni delle scelte tecnologiche trasversali.

Per continuare ad essere il punto di riferimento nel proprio team e oltre.

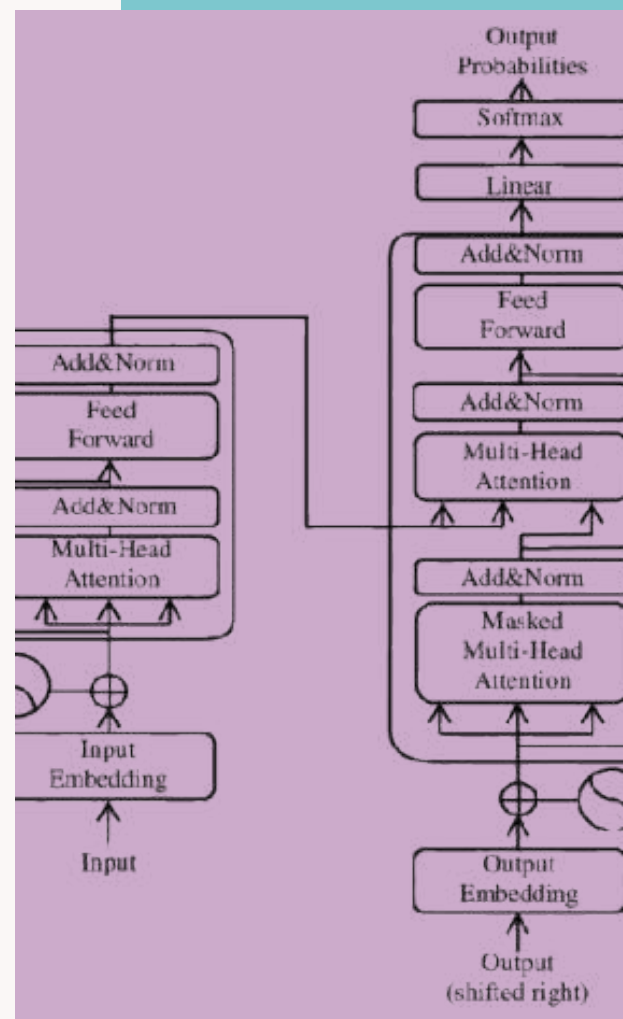


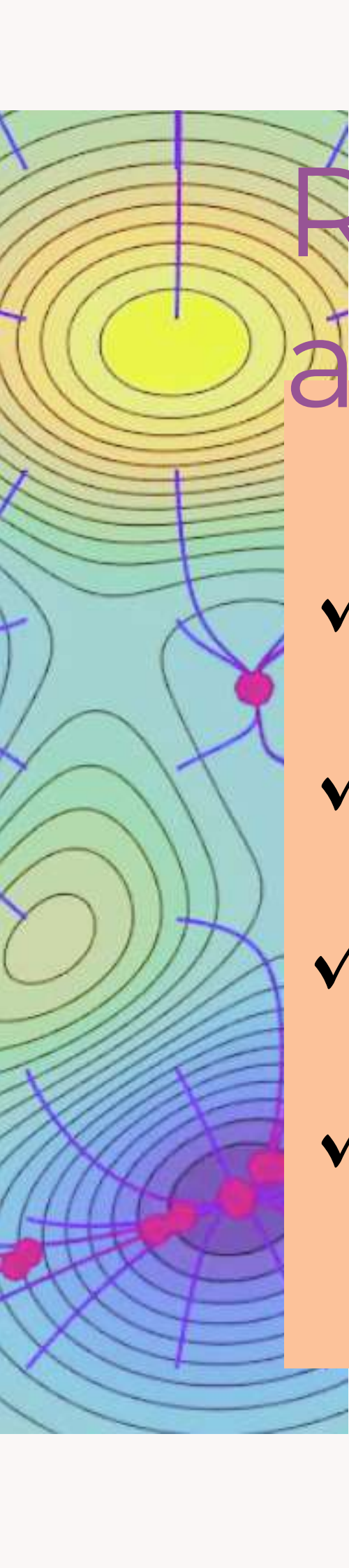
# Machine Learning & AI per sviluppatori

**Progettare, costruire e ottimizzare i modelli e implementare pipeline robuste in produzione.**

Un corso avanzato pensato per sviluppatori che vogliono approfondire le tecniche di ML e AI, dalla matematica essenziale alle reti neurali, fino ai modelli linguistici più recenti come Transformer e LLM.

Lo sviluppo del progetto personale è l'occasione per sperimentare le best practice nel contesto reale.





# Risultati attesi

- ✓ Applicare tecniche di ML e valutarne le performance.
- ✓ Progettare e costruire reti neurali con PyTorch.
- ✓ Sperimentare il NLP con Transformer e LLM.
- ✓ Implementare pipeline robuste adottando le strategie MLOps.

# Specifiche del corso



Live Streaming



8 Settimane dal  
28 Ottobre 2025



18.30 - 20.30



Max 10 partecipanti

# 8 Settimane e un progetto personale

**Le prime 4 settimane sono dedicate a costruire solide basi matematiche.**

## #1 DEFINIZIONI

Inizia il progetto personale. Definizioni: ML, DL, RL, NLP, CV. Step di un progetto di Machine Learning.

## #2 BASI

Matematica per l'AI. Come i modelli vedono i dati e come imparano dai propri errori.

## #3 ML - SL

Machine Learning supervisionato. Regressioni. Random forest. Accuracy, precision, recall, AUC.

## #4 ML - UL

Machine Learning non supervisionato. Clustering. Riduzione dimensionale. Encoding. Scalatura.

# 8 Settimane e un progetto personale

**La seconda parte è dedicata all'intelligenza artificiale e alla messa in produzione.**

## #5 DL

Come funzionano i neuroni artificiali.  
Architetture dense.  
Costruzione di una rete neurale.

## #6 NLP

Tokenizzazione,  
embedding, modelli di linguaggio.  
Transformer.  
LLM da BERT a GPT.

## #7 AI

Agenti. Modelli generativi: GAN, LLM, autoencoder.  
Concetti avanzati di prompt engineering.

## #8 ML OPS

Dal prototipo al prodotto. Pipeline AI.  
Orchestrazione.  
MLOps: best practice e metriche rilevanti.

# Luca Flammia

Dottore in Fisica, nel PHD ha approfondito temi avanzati di fisica computazionale e superconduttività.

Attualmente, si occupa di Data Science, in particolare, sviluppa quotidianamente modelli predittivi di machine learning scalabili e soluzioni data-driven per applicazioni aziendali che integrano tecnologie di intelligenza artificiale nei processi organizzativi.



DOCENTE DI  
MACHINE  
LEARNING & AI  
PER  
SVILUPPATORI



**Fargin**  
Academy

## **Contatti**

[info@fargin.space](mailto:info@fargin.space)

[+39 378 41 21 253](tel:+393784121253)

## **Social**

